Министерство образования и молодежной политики Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по программе «**Практическое занятие 23**»

Выполнил: Рявкин Лев Алексеевич

Группа: ПР-32

Преподаватель: Мирошниченко Г.В

2023

**Задание:**

* Разработка приложения для часов.

**Входные данные:**

**SignInActivity:**

login – EditText для ввода логина при входа.

Password – EditText для ввода пароля при входе.

**Листинг программы:**

**MainActivity:**

class MainActivity : ComponentActivity() {  
 override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
 super.onCreate(savedInstanceState)  
 setContentView(R.layout.*activity\_main*)  
 }  
  
 fun SignIn(view: View) {  
 var intent = Intent (this, SignInActivity::class.*java*)  
 startActivity(intent)  
 finish()  
 }  
}

**SignInActivity:**

lateinit var *email*:EditText  
lateinit var *password* :EditText  
class SignInActivity : ComponentActivity() {  
 override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
 super.onCreate(savedInstanceState)  
 setContentView(R.layout.*activity\_sign\_in*)  
 *email*=findViewById(R.id.*email*)  
 *password*=findViewById(R.id.*password*)  
 }  
  
 fun Enter(view: View) {  
if (*email*.*text*.toString().*isNotEmpty*() && *password*.*text*.toString().*isNotEmpty*())  
{  
 val log = MyRetrofit().getRetrofit()  
 val getApi=log.create(API::class.*java*)  
 var hashMap:HashMap<String,String> = HashMap<String,String>()  
 hashMap.put("email",*email*.*text*.toString())  
 hashMap.put("password", *password*.*text*.toString())  
 val log\_call:retrofit2.Call<login> = getApi.getAuth(hashMap)  
 log\_call.enqueue(object:retrofit2.Callback<login> {  
 override fun onResponse(call: Call<login>, response: Response<login>) {  
 if (response.*isSuccessful*) {  
 val intent = Intent(this@SignInActivity, ResultActivity::class.*java*)  
 startActivity(intent)  
 }  
 }  
  
 override fun onFailure(call: Call<login>, t: Throwable) {  
 Toast.makeText(this@SignInActivity, t.message, Toast.*LENGTH\_SHORT*).show()  
 }  
 })  
}

**ResultActivity:**

class ResultActivity : ComponentActivity() {  
 override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
 super.onCreate(savedInstanceState)  
 setContentView(R.layout.*activity\_result*)  
  
 }  
  
 fun take\_result(view: View) {  
 Toast.makeText(this, "Sucess", Toast.*LENGTH\_SHORT*).show()  
 }  
}

**Блок схемы:**





**Вывод:**

* **При запуске приложения мы видим экран в кнопкой перехода на экран входа:**



* **После нажатия на кнопку вы переходите на экран входа:**



* **После входа мы видим финальный экран с выведенным текстом, который мы можем скроллить:**



